** ITEC 5. FAZ DERS PLANI **

|  |  |
| --- | --- |
| **Okul** | Kozlu Alparslan Ortaokulu |
| **Öğretmen** | Burcu Yavuz, Cansu Canbaz, Arda Altun |
| **Sınıf** | 8.sınıf |
| **Ders** | İngilizce |
| **5. Faz Öğrenme Aktiviteleri** | Tasarım modelli öğrenme modelleri |
| **Öğrenme Hikâyesi** | İngilizce drama aktiviteleri |
| **Konu** | İngilizce konuşma becerilerini geliştirme |
| **Ne Öğreneceğiz** | * Dili etkin bir şekilde kullanarak kendini ifade edebilir ve karşısındakini anlayabilir. * Grup çalışmasının önemini kavrar. * Teknolojik araçları etkin bir şekilde kullanabilir. * Scratch programıyla ses kaydı yaparak telaffuz yeteneğinin geliştirebilir. * Team-up aracını kullanabilir. * Weebly ile kendi bloglarını oluşturabilir. * Hazırladıkları drama aktivitelerini youtube’da paylaşır. * Movie-maker programı ile kendi videoların oluşturabilir. * İngilizce kelime bilgisine sahip olma ve kelimeleri doğru tonlamayla söyleyebilir. |
| 1. **Araçlar** | Online araçlar: team-up, reflex, go animate, weebly  Offline araçlar: projeksiyon cihazı, fotoğraf makinesi, mikrofon, bilgisayar |
| 1. **Hayal Et** | * Örnek drama videoları izleterek kendi hikâyelerini oluşturmalarına yardımcı olunur. * Kendini ifade etmenin önemini anlar. * Fikir alışverişinde bulunarak kendi drama aktivitelerini oluştururlar. |
| 1. **Araştır** | * İnternetten örnek drama aktivitelerini inceler. ([www.mesenglish.com](http://www.mesenglish.com) / www. eltplanet.com / www.dreamenglish.com |
| 1. **Yansıt** | * Yaptıkları çalışmalar arkadaşlarıyla paylaşırlar. |
| 1. **Haritalama** | * Bubbl.us programı kullanılarak oluşturdukları kavram haritalarını dijital ortama aktarırlar. |
| 1. **Yap** | * Gruplar drama çalışmalarını sunarlar ve video kaydı yapılır. * Yapılan kayıtlar moviemaker ve go animate programlarıyla dijital ortama aktarılır. |
| 1. **İşbirliği** | * Dramada sunulan hikâyeler gruplar tarafından incelenir varsa hatalar düzeltilir. |
| 1. **Yansıt** | * Weebly programını kullanarak oluşturulan videolar blogda paylaşılır. |
| 1. **Tekrar Yap** | * Alınan geribildirimler sayesinde çalışmalar yeniden değerlendirilir, gerekli düzeltmeler yapılır. * Yeni çalışmalar blokta sergilenir. |
| 1. **Göster** | Yapılan çalışmalar;   * Bloglarında * Facebook grubunda * Youtube’da paylaşılır. |
| 1. **Değerlendirme** | * Beceri Temelli Öğrenme * Tasarım temelli öğrenme * Proje Tabanlı Öğrenme * İşbirliğine Dayalı Öğrenme * Sorgulama Tabanlı Öğrenme * Sunum Becerileri 10 Puan * Takım Çalışması 20 Puan * Yöntem Geliştirme ve yaratıcılık 20 Puan * Teknoloji Kullanımı 20 Puan   Uygulama 30 Puan |