** ITEC 5. FAZ DERS PLANI **

|  |  |
| --- | --- |
| **Okul** | Kozlu Alparslan Ortaokulu |
| **Öğretmen** | Burcu Yavuz, Cansu Canbaz, Arda Altun |
| **Sınıf** | 8.sınıf |
| **Ders** | İngilizce |
| **5. Faz Öğrenme Aktiviteleri** | Tasarım modelli öğrenme modelleri |
| **Öğrenme Hikâyesi** | İngilizce drama aktiviteleri |
| **Konu** | İngilizce konuşma becerilerini geliştirme |
| **Ne Öğreneceğiz** | * Dili etkin bir şekilde kullanarak kendini ifade edebilir ve karşısındakini anlayabilir.
* Grup çalışmasının önemini kavrar.
* Teknolojik araçları etkin bir şekilde kullanabilir.
* Scratch programıyla ses kaydı yaparak telaffuz yeteneğinin geliştirebilir.
* Team-up aracını kullanabilir.
* Weebly ile kendi bloglarını oluşturabilir.
* Hazırladıkları drama aktivitelerini youtube’da paylaşır.
* Movie-maker programı ile kendi videoların oluşturabilir.
* İngilizce kelime bilgisine sahip olma ve kelimeleri doğru tonlamayla söyleyebilir.
 |
| 1. **Araçlar**
 | Online araçlar: team-up, reflex, go animate, weeblyOffline araçlar: projeksiyon cihazı, fotoğraf makinesi, mikrofon, bilgisayar |
| 1. **Hayal Et**
 | * Örnek drama videoları izleterek kendi hikâyelerini oluşturmalarına yardımcı olunur.
* Kendini ifade etmenin önemini anlar.
* Fikir alışverişinde bulunarak kendi drama aktivitelerini oluştururlar.
 |
| 1. **Araştır**
 | * İnternetten örnek drama aktivitelerini inceler. ([www.mesenglish.com](http://www.mesenglish.com) / www. eltplanet.com / www.dreamenglish.com
 |
| 1. **Yansıt**
 | * Yaptıkları çalışmalar arkadaşlarıyla paylaşırlar.
 |
| 1. **Haritalama**
 | * Bubbl.us programı kullanılarak oluşturdukları kavram haritalarını dijital ortama aktarırlar.
 |
| 1. **Yap**
 | * Gruplar drama çalışmalarını sunarlar ve video kaydı yapılır.
* Yapılan kayıtlar moviemaker ve go animate programlarıyla dijital ortama aktarılır.
 |
| 1. **İşbirliği**
 | * Dramada sunulan hikâyeler gruplar tarafından incelenir varsa hatalar düzeltilir.
 |
| 1. **Yansıt**
 | * Weebly programını kullanarak oluşturulan videolar blogda paylaşılır.
 |
| 1. **Tekrar Yap**
 | * Alınan geribildirimler sayesinde çalışmalar yeniden değerlendirilir, gerekli düzeltmeler yapılır.
* Yeni çalışmalar blokta sergilenir.
 |
| 1. **Göster**
 | Yapılan çalışmalar;* Bloglarında
* Facebook grubunda
* Youtube’da paylaşılır.
 |
| 1. **Değerlendirme**
 | * Beceri Temelli Öğrenme
* Tasarım temelli öğrenme
* Proje Tabanlı Öğrenme
* İşbirliğine Dayalı Öğrenme
* Sorgulama Tabanlı Öğrenme
* Sunum Becerileri 10 Puan
* Takım Çalışması 20 Puan
* Yöntem Geliştirme ve yaratıcılık 20 Puan
* Teknoloji Kullanımı 20 Puan

Uygulama 30 Puan |